

Linhas do Tempo

KIRBY, A. 150 Jogos de Treinamento. SP: T&D Editora, 2005, p.164

Objetivo

- Formação de equipes.
- Autoconhecimento através de mapeamento da percepção da própria vida.

Número de Participantes

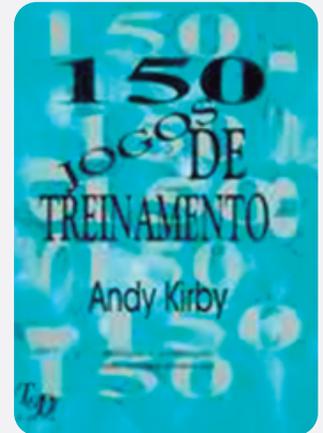
Não há limite.

Material

Folhas de papel tamanho A3 e canetas

Duração

20 minutos



Procedimento

1. Explore no grupo a ideia/compreensão de linha do tempo.
2. Peça aos participantes para traçarem suas linhas do tempo da maneira que quiserem, e então convide-os a discutirem em pares. Aponte quaisquer aspectos que os participantes estejam dispostos a revelar ao grupo inteiro.

Variação

Alternativamente, pode-se usar mapas do tempo, nos quais os participantes fazem um diagrama das fases mais importantes de suas vidas, do passado ao futuro.